

## 5.10 Quelques exercices corrigés

### 5.10.1 Sur le calcul matriciel

Exercice 3 :

1. Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \end{pmatrix}$  une matrice de  $\mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{R})$ . Existe-t-il une matrice  $B \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$  telle que  $AB = \text{Id}_2$  ?

Soit  $B \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$ , telle que  $AB = \text{Id}_2$

Posons alors  $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix}$ . Nous avons :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+3e & b+3f \\ 4a+5c & 4b+5d \end{pmatrix}$$

De l'identité  $AB = \text{Id}_2$ , nous pouvons écrire :  $\begin{pmatrix} a+3e & b+3f \\ 4a+5c & 4b+5d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ , de telle sorte que nous obtenons un système 4 équations à 6 inconnues ; il y en a beaucoup trop !!

$$\begin{cases} a+3e = 1 \\ b+3f = 0 \\ 4a+5c = 0 \\ 4b+5d = 1 \end{cases}$$

D'où nous tirons :

$$\begin{cases} b = -3f \\ a = 1 - 3e \\ 5c = -4a = -4(1 - 3e) = 4 + 12e \implies c = -\frac{4}{5} + \frac{12}{5}e \\ 5d = 1 - 4b = 1 + 12f \implies d = \frac{1}{5} + \frac{12}{5}f \end{cases}$$

Nous obtenons ainsi comme matrice  $B$  :

$$B = \begin{pmatrix} 1-3e & -3f \\ -\frac{4}{5} + \frac{12}{5}e & \frac{1}{5} + \frac{12}{5}f \\ e & f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{4}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + e \begin{pmatrix} -3 & 0 \\ \frac{12}{5} & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 0 & \frac{12}{5} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ avec } e \in \mathbb{R} \text{ et } f \in \mathbb{R}$$

Il y a donc une infinité de matrices  $B \in \mathcal{M}_{3,2}(\mathbb{R})$ , telle que  $AB = \text{Id}_2$  (une double infinité, même !)

2. Quel est l'inverse de la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  ?

Soit  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  qui soit l'inverse de  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$

Nous avons donc  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Nous avons, par calcul  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+2c & b+2d \\ a+2c & b+2d \end{pmatrix}$  Et nous avons donc le système d'équations :

$$\begin{cases} a+2c = 1 \\ a+2c = 0 \\ b+2d = 0 \\ b+2d = 1 \end{cases}$$

Ce qui est impossible ; il n'existe donc pas d'inverse à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$

3. *Trouver les conditions sur  $a, b, c, d$  pour que les matrices de la forme  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  admettent un inverse ; lorsque l'inverse existe, donner  $A^{-1}$*

Soit  $X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  qui soit l'inverse de  $A$  et posons  $X = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$

Nous avons donc :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + bz & ay + bt \\ cx + dz & cy + dt \end{pmatrix}$$

Si  $X$  est l'inverse de  $A$ , nous avons  $AX = \text{Id}_2$ , c'est à dire :

$$\begin{pmatrix} ax + bz & ay + bt \\ cx + dz & cy + dt \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Nous obtenons donc 2 systèmes d'équations :

▷ Le premier d'inconnues  $x$  et  $z$  :

$$\begin{cases} ax + bz = 1 \\ cx + dz = 0 \end{cases}$$

▷ Le second d'inconnues  $y$  et  $t$  :

$$\begin{cases} ay + bt = 0 \\ cy + dt = 1 \end{cases}$$

En multipliant la première ligne des systèmes par  $-c$  et la seconde ligne par  $a$ , nous obtenons :

$$\begin{aligned} \triangleright \begin{cases} ax + bz = 1 \\ cx + dz = 0 \end{cases} &\iff \begin{cases} -cax - cbz = -c \\ acx + adz = 0 \end{cases} \implies (ad - bc)z = -c \\ \triangleright \begin{cases} ay + bt = 0 \\ cy + dt = 1 \end{cases} &\iff \begin{cases} -cay - cbt = 0 \\ acy + adt = a \end{cases} \implies (ad - bc)t = a \end{aligned}$$

Ainsi, si  $ad - bc \neq 0$ , nous obtenons  $z = \frac{-c}{ad - bc}$ ,  $t = \frac{a}{ad - bc}$ ,  $x = \frac{d}{ad - bc}$  et  $y = \frac{-b}{ad - bc}$ .

Donc, si  $ad - bc \neq 0$ , alors, la matrice  $A$  est inversible et  $A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

Supposons maintenant  $ad - bc = 0 \iff ad = bc$

◇ Si  $a = 0$ , alors  $bc = 0$  et  $b = 0$  ou  $c = 0$

Supposons  $b = 0$

Alors, les systèmes deviennent :

$$\begin{cases} 0x + 0z = 1 \\ cx + dz = 0 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} 0y + 0t = 0 \\ cy + dt = 1 \end{cases}$$

Avoir  $0x + 0z = 1$  est impossible, donc, si  $a = 0$  et  $b = 0$ , la matrice  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c & d \end{pmatrix}$  n'est pas inversible

Si  $c = 0$ , la discussion est semblable, et la matrice  $A = \begin{pmatrix} 0 & b \\ 0 & d \end{pmatrix}$  n'est pas inversible

◇ La discussion est identique si  $d = 0$ , et dans ces cas, nous voyons que les matrices  $A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ c & 0 \end{pmatrix}$

et  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  ne sont pas inversibles

◇ Supposons  $ad \neq 0$ ; alors, comme  $ad = bc$ ,  $bc \neq 0$ , c'est à dire  $a \neq 0$ ,  $b \neq 0$ ,  $c \neq 0$  et  $d \neq 0$ .

De  $ad = bc$ , nous tirons  $\frac{a}{b} = \frac{c}{d} = \lambda \neq 0$  et donc  $a = \lambda b$  et  $c = \lambda d$ .

On s'intéresse aux systèmes d'équations :

Pour le premier d'inconnues  $x$  et  $z$  :

$$\begin{cases} ax + bz = 1 \\ cx + dz = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda bx + bz = 1 \\ \lambda dx + dz = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} b(\lambda x + z) = 1 \\ d(\lambda x + z) = 0 \end{cases}$$

Comme  $b \neq 0$  et  $d \neq 0$ , nous avons  $\lambda x + z = 0$  et  $\lambda x + z \neq 0$ ; contradiction!!

Pour le second système, ce serait identique. La matrice  $A$  n'est donc pas inversible.

Donc

$$A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \text{ avec } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ est inversible si et seulement si } ad - bc \neq 0$$

La matrice inverse est donnée par  $A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

4. *Quel est l'inverse de la matrice*  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix}$

Soit  $B \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  qui est l'inverse de la matrice. Alors  $B = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix}$  et nous avons :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Tous calculs faits, nous avons :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ -x_1 + 2y_1 & -x_2 + 2y_2 & -x_3 + 2y_3 \\ 2x_1 + 5y_1 + 3z_1 & 2x_2 + 5y_2 + 3z_2 & 2x_3 + 5y_3 + 3z_3 \end{pmatrix}$$

De l'égalité  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ -x_1 + 2y_1 & -x_2 + 2y_2 & -x_3 + 2y_3 \\ 2x_1 + 5y_1 + 3z_1 & 2x_2 + 5y_2 + 3z_2 & 2x_3 + 5y_3 + 3z_3 \end{pmatrix}$ , nous

obtenons 3 systèmes de 3 équations à 3 inconnues :

$$\begin{aligned} \triangleright & \begin{cases} x_1 = 1 \\ -x_1 + 2y_1 = 0 \\ 2x_1 + 5y_1 + 3z_1 = 0 \end{cases} \implies x_1 = 1 \quad y_1 = \frac{1}{2} \quad z_1 = \frac{-3}{2} \\ \triangleright & \begin{cases} x_2 = 0 \\ -x_2 + 2y_2 = 1 \\ 2x_2 + 5y_2 + 3z_2 = 0 \end{cases} \implies x_2 = 0 \quad y_2 = \frac{1}{2} \quad z_2 = \frac{-5}{6} \\ \triangleright & \begin{cases} x_3 = 0 \\ -x_3 + 2y_3 = 0 \\ 2x_3 + 5y_3 + 3z_3 = 1 \end{cases} \implies x_3 = 0 \quad y_3 = 0 \quad z_3 = \frac{1}{3} \end{aligned}$$

D'où nous obtenons l'inverse  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{-3}{2} & \frac{-5}{6} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$

Nous pouvons remarquer que si  $A$  est triangulaire inférieure, son inverse  $B = A^{-1}$  est elle aussi triangulaire inférieure

**Exercice 4 :**

1. *Calculer*  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2$  *et généraliser pour calculer*  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^n$

Par simples calculs, nous obtenons

$$\begin{aligned}
 &\bullet \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\
 &\bullet \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\
 &\bullet \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathcal{O}_4
 \end{aligned}$$

Il est donc possible de généraliser, en écrivant que si  $n \geq 4$ , alors  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^n = \mathcal{O}_4$

2. La matrice :  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  est-elle inversible

Si cette matrice  $A \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  était inversible, il existerait  $B \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R})$  telle que  $AB = BA = \text{Id}_4$ . Or, pour  $n \geq 4$ ,  $(AB)^n = A^n \times B^n = \mathcal{O}_4 \times B^n = \mathcal{O}_4$ , alors que  $(\text{Id}_4)^n = \text{Id}_4$ . C'est donc impossible, et la matrice  $A$  n'est pas inversible

**Exercice 5 :**

1. Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $A^n$

Premièrement, en posant  $X = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ , nous avons  $A = \text{Id}_2 + X$ , et donc, comme  $\text{Id}_2$  et  $X$  commutent, par la formule du binôme :

$$A^n = (\text{Id}_2 + X)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} X^k \text{Id}_2^{n-k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} X^k$$

Or, nous avons  $X^0 = \text{Id}_2$  et  $X^2 = \mathcal{O}_2$  donc :

$$A^n = (\text{Id}_2 + X)^n = \text{Id}_2 + nX = \begin{pmatrix} 1 & 2n \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Calculer  $(A - \text{Id}_2)^2$

De  $A = \text{Id}_2 + X$ , nous tirons que  $A - \text{Id}_2 = X$ ; comme  $X^2 = \mathcal{O}_2$ , nous avons  $(A - \text{Id}_2)^2 = \mathcal{O}_2$

3. En déduire  $A^{-1}$

Par la formule du binôme, nous avons  $(A - \text{Id}_2)^2 = A^2 - 2A + \text{Id}_2 = \mathcal{O}_2$ , c'est à dire :

$$A^2 - 2A + \text{Id}_2 = \mathcal{O}_2 \iff 2A - A^2 = \text{Id}_2 \iff A(2\text{Id}_2 - A) = \text{Id}_2$$

Et donc,  $A^{-1} = 2\text{Id}_2 - A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

**Question complémentaire :**

Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $A^n = \begin{pmatrix} 1 & 2n \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

**Exercice 6 :**

Calculer le produit  $AB$  et  $BA$  des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ c & b & a \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & a & c \\ 1 & b & b \\ 1 & c & a \end{pmatrix}$$

Par calcul, nous trouvons :

$$AB = \begin{pmatrix} a+b+c & a^2+b^2+c^2 & b^2+2ac \\ a+b+c & b^2+2ac & a^2+b^2+c^2 \\ 3 & a+b+c & a+b+c \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad BA = \begin{pmatrix} a+c+ac & b+c+ab & 2c+a^2 \\ a+b+bc & 2b+b^2 & b+c+ab \\ 2a+c^2 & a+b+bc & 2a+c \end{pmatrix}$$

Une nouvelle preuve de la non commutativité de la multiplication matricielle!!

**Exercice 8 :**

On considère les matrices carrées d'ordre 2 de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  du type  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

1. Trouver les matrices  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = A$

$$\text{Nous avons } A^2 = \begin{pmatrix} a^2+bc & b(a+d) \\ c(a+d) & d^2+bc \end{pmatrix}$$

Pour trouver les matrices  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = A$ , nous devons résoudre le système :

$$\begin{cases} a^2+bc = a \\ b(a+d) = b \\ c(a+d) = c \\ d^2+bc = d \end{cases}$$

▷ **Supposons  $b \neq 0$**

Alors, de l'équation  $b(a+d) = b$ , nous tirons, par simplification,  $a+d = 1 \iff d = 1-a$

De l'équation  $a^2+bc = a$ , nous tirons l'équation du second degré  $a^2 - a + bc = 0$  avec pour paramètres  $b$  et  $c$ .

Le discriminant est donné par  $\Delta = 1 - 4bc$ . Ainsi, si  $\Delta \geq 0 \iff 1 - 4bc \geq 0 \iff bc \leq \frac{1}{4}$ , il y a 2 racines à cette équation, et nous avons :

$$a_1 = \frac{1 + \sqrt{1 - 4bc}}{2} \quad d_1 = \frac{1 - \sqrt{1 - 4bc}}{2} \quad \text{ou bien} \quad a_2 = \frac{1 - \sqrt{1 - 4bc}}{2} \quad d_1 = \frac{1 + \sqrt{1 - 4bc}}{2}$$

Nous avons donc 2 familles de solutions :

$$\mathcal{S}_1 = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1 + \sqrt{1 - 4bc}}{2} & b \\ c & \frac{1 - \sqrt{1 - 4bc}}{2} \end{pmatrix} \text{ avec } b \in \mathbb{R}^* \text{ et } c \in \mathbb{R} \text{ et } bc \leq \frac{1}{4} \right\}$$

$$\mathcal{S}_2 = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1 - \sqrt{1 - 4bc}}{2} & b \\ c & \frac{1 + \sqrt{1 - 4bc}}{2} \end{pmatrix} \text{ avec } b \in \mathbb{R}^* \text{ et } c \in \mathbb{R} \text{ et } bc \leq \frac{1}{4} \right\}$$

Et si  $b \neq 0$ , l'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \mathcal{S}_1 \cup \mathcal{S}_2$

▷ **Supposons  $b = 0$**

Alors, le système devient :

$$\begin{cases} a^2 = a \\ c(a+d) = c \\ d^2 = d \end{cases}$$

D'où nous tirons  $a = 1$  ou  $a = 0$  et  $d = 1$  ou  $d = 0$

◇ Si  $a = 1$  et  $d = 1$ , alors  $2c = c$  et donc  $c = 0$ , et nous obtenons la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  qui est la matrice identité  $\text{Id}_2$

◇ Si  $a = 1$  et  $d = 0$ , alors, nous avons  $c = c$ , ce qui veut dire que  $c \in \mathbb{R}$ , nous obtenons donc une famille de solutions :

$$\mathcal{T}_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & 0 \end{pmatrix} \text{ avec } c \in \mathbb{R} \right\}$$

◇ Si  $a = 0$  et  $d = 1$ , le problème est identique et nous obtenons donc une seconde famille de solutions :

$$\mathcal{T}_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix} \text{ avec } c \in \mathbb{R} \right\}$$

◇ Si  $a = 0$  et  $b = 0$ , nous avons  $0c = c$  et donc  $c = 0$  et nous obtenons la matrice  $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  qui est la matrice nulle  $\mathcal{O}_2$

**Les matrices  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = A$  sont appelées « projecteurs »** Nous avons donc, ici, tous les projecteurs de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

### 2. Trouver les matrices $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ telles que $A^2 = \text{Id}_2$

Nous avons déjà calculé  $A^2$ , mais les nouvelles conditions nous donnent un nouveau système :

$$\begin{cases} a^2 + bc = 1 \\ b(a+d) = 0 \\ c(a+d) = 0 \\ d^2 + bc = 1 \end{cases}$$

▷ **Supposons  $b \neq 0$**

Alors  $a + d = 0 \iff a = -d$ , et le système devient :  $a^2 + bc = 1$  et  $c \in \mathbb{R}$ , d'où  $a^2 = 1 - bc$ .

Donc, si  $b \neq 0$ , l'ensemble des matrices est de la forme  $\begin{pmatrix} \sqrt{1-bc} & b \\ c & -\sqrt{1-bc} \end{pmatrix}$  avec  $c \in \mathbb{R}$  et

$1 - bc \geq 0 \iff bc \leq 1$  ou de la forme  $\begin{pmatrix} -\sqrt{1-bc} & b \\ c & \sqrt{1-bc} \end{pmatrix}$  avec  $c \in \mathbb{R}$  et  $1 - bc \geq 0 \iff bc \leq 1$

▷ **Supposons  $b = 0$**

Alors, le système devient :

$$\begin{cases} a^2 = 1 \\ c(a+d) = 0 \\ d^2 = 1 \end{cases}$$

Alors,  $a = 1$  ou  $a = -1$  et  $d = 1$  ou  $d = -1$

◇ Si  $c \neq 0$ , alors  $a + d = 0 \iff a = -d$ , et nous obtenons comme matrices solutions :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix} \text{ avec } c \in \mathbb{R}$$

— Si  $c = 0$ , alors  $a + d$  peut prendre n'importe quelle valeur, et nous avons 4 matrices solutions :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & 1 \end{pmatrix} = \text{Id}_2 \quad \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ c & -1 \end{pmatrix} = -\text{Id}_2$$

**Les matrices  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = \text{Id}_2$  sont appelées « involutions »** Nous avons donc, ici, toutes les involutions de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

### 3. Trouver les matrices $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ telles que $AB = BA$ , avec $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$

Soit  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ ; nous posons  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

▷ Dans un premier temps, nous calculons  $AB$  :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a-b & a+b \\ 2c-d & c+d \end{pmatrix}$$

Donc,  $AB = \begin{pmatrix} 2a-b & a+b \\ 2c-d & c+d \end{pmatrix}$

▷ Calculons, maintenant  $BA$ .

Un calcul simple donne  $BA = \begin{pmatrix} 2a+c & 2b+d \\ -a+c & -b+d \end{pmatrix}$

▷ En faisant l'égalité  $BA = AB$ , nous tombons sur un système de 4 équations à 4 inconnues :

$$\begin{cases} 2a-b = 2a+c \\ a+b = 2b+d \\ 2c-d = -a+c \\ c+d = -b+d \end{cases} \iff \begin{cases} -b = c \\ a = b+d \\ c-d = -a \end{cases} \iff \begin{cases} b+c = 0 \\ a-b-d = 0 \\ a+c-d = 0 \end{cases}$$

D'où on trouve :  $c = -b$ ,  $a = b+d$  avec  $b \in \mathbb{R}$  et  $d \in \mathbb{R}$ . Ces matrices sont donc de la forme :

$$\begin{pmatrix} b+d & b \\ -b & d \end{pmatrix} = b \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ avec } b \in \mathbb{R} \text{ et } d \in \mathbb{R}$$

### Exercice 10 :

Soit  $a$  un nombre réel non nul et soit  $A = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix}$  Calculer  $A^n$  pour tout entier relatif  $n$ .

#### 1. Supposons $n \in \mathbb{N}$

Il est facile de voir que  $A = a \times \text{Id}_2 + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  et d'après le binôme de Newton (puisque  $\text{Id}_2$  commute avec toutes les matrices) :

$$A^n = \left( a \times \text{Id}_2 + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^k$$

Un calcul rapide montre que si  $k \geq 2$ , alors  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^k = \mathcal{O}_2$ , de telle sorte que

$$A^n = a^n \text{Id}_2 + n \times a^{n-1} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^n & na^{n-1} \\ 0 & a^n \end{pmatrix}$$

#### 2. Supposons maintenant que $n \in \mathbb{Z}^-$

C'est à dire que  $n$  est un entier négatif. Nous avons alors  $A^n = (A^{-1})^{-n}$  avec  $-n \in \mathbb{N}$

Nous avons  $A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{a} & \frac{-1}{a^2} \\ 0 & \frac{1}{a} \end{pmatrix} = a^{-1} \times \text{Id}_2 + a^{-2} \times \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  Un nouveau calcul rapide

montre que si  $k \geq 2$ , alors  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^k = \mathcal{O}_2$ , et en réutilisant la formule du binôme, pour  $n \in \mathbb{N}$  :

$$\begin{aligned} (A^{-1})^n &= \left( a^{-1} \times \text{Id}_2 + a^{-2} \times \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)^n \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (a^{-1})^{n-k} \times (a^{-2})^k \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^k \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{-n-k} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^k \\ &= a^{-n} \times \text{Id}_2 + na^{-n-1} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a^{-n} & -na^{-n-1} \\ 0 & a^{-n} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Ainsi, pour  $n \in \mathbb{Z}^-$ , nous avons  $A^n = \begin{pmatrix} a^n & na^{n-1} \\ 0 & a^n \end{pmatrix}$

3. En faisant la synthèse des points 1 et 2 ci-dessus

Nous avons donc, pour tout  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $A^n = \begin{pmatrix} a^n & na^{n-1} \\ 0 & a^n \end{pmatrix}$

**Exercice 12 :**

*On considère l'ensemble*

$$A = \left\{ \begin{pmatrix} x+y & 4y \\ -y & x-y \end{pmatrix} \text{ où } x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R} \right\}$$

*Montrer que A, muni de l'addition et de la multiplication des matrices forme un sous-corps de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$*

Pour plus de concision et de clarté, nous notons, pour  $x \in \mathbb{R}$  et  $y \in \mathbb{R}$ ,  $M(x, y) = \begin{pmatrix} x+y & 4y \\ -y & x-y \end{pmatrix}$

Nous avons ainsi  $M(0, 0) = \mathcal{O}_2$  et  $M(1, 0) = \text{Id}_2$

1. Tout d'abord,  $A \neq \emptyset$  puisque  $M(0, 0)$  et  $M(1, 0)$  sont des éléments de  $A$
2. D'autre part, pour  $M(x, y) \in A$  et  $M(x_1, y_1) \in A$  :

$$\triangleright M(x, y) - M(x_1, y_1) = \begin{pmatrix} x+y & 4y \\ -y & x-y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_1+y_1 & 4y_1 \\ -y_1 & x_1-y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-x_1+y-y_1 & 4(y-y_1) \\ -(y-y_1) & x-x_1-y+y_1 \end{pmatrix}$$

Et donc  $M(x, y) - M(x_1, y_1) = M(x - x_1, y - y_1)$

D'où, si  $M(x, y) \in A$  et  $M(x_1, y_1) \in A$ , alors  $M(x, y) - M(x_1, y_1) \in A$

$\triangleright$  Calculons maintenant  $M(x, y) \times M(x_1, y_1)$

$$\begin{pmatrix} x+y & 4y \\ -y & x-y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1+y_1 & 4y_1 \\ -y_1 & x_1-y_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (x+y)(x_1+y_1) - 4yy_1 & 4y_1(x+y) + 4y(x_1-y_1) \\ -y(x_1+y_1) - y(x-y)_1 & -4yy_1 + (x-y)(x_1-y_1) \end{pmatrix}$$

Ainsi,

$$\begin{aligned} M(x, y) \times M(x_1, y_1) &= \begin{pmatrix} xx_1 - 3yy_1 + xy_1 + yx_1 & 4(xy_1 + yx_1) \\ -(xy_1 + yx_1) & xx_1 - 3yy_1 - (xy_1 + yx_1) \end{pmatrix} \\ &= M(xx_1 - 3yy_1, xy_1 + x_1y) \end{aligned}$$

Et donc, si  $M(x, y) \in A$  et  $M(x_1, y_1) \in A$ , alors  $M(x, y) \times M(x_1, y_1) \in A$

3. D'autre part,  $M(x, y) \in A$  est inversible si et seulement si  $(x+y)(x-y) + 4y^2 = x^2 + 3y^2 \neq 0$ . Or,  $x^2 + 3y^2 = 0$  si et seulement si  $x = y = 0$ . Ainsi, seule  $M(0, 0) = \mathcal{O}_2$  n'est pas inversible. Supposons  $x \neq 0$  ou  $y \neq 0$ , alors  $M(x, y)$  est inversible et :

$$(M(x, y))^{-1} = \frac{1}{x^2 + 3y^2} \begin{pmatrix} x-y & -4y \\ y & x+y \end{pmatrix} = M\left(\frac{x}{x^2 + 3y^2}, \frac{-y}{x^2 + 3y^2}\right)$$

Donc  $A$  muni de l'addition et de la multiplication des matrices est un corps.

**Exercice 13 :**

Dans  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ , on considère l'ensemble  $G$  des matrices de la forme

$$M(a, b, c) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 \\ b & c & 1 \end{pmatrix}$$

où  $a \in \mathbb{R}$ ,  $b \in \mathbb{R}$  et  $c \in \mathbb{R}$ . Montrer que  $G$  muni de la multiplication des matrices est un groupe; est-il commutatif?

Il y a plusieurs conditions à vérifier!

1. Premièrement,  $G \neq \emptyset$  puisque  $M(0, 0, 0) = \text{Id}_3$  est un élément de  $G$ ; ceci est d'autant plus intéressant que  $\text{Id}_3$  est le neutre pour la multiplication des matrices.
2. D'autre part, comme la multiplication est associative dans  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ , elle l'est, en particulier dans  $G$ .
3. Montrons que la multiplication est interne à  $G$ .

Soient donc  $M(a, b, c)$  et  $M(a_1, b_1, c_1)$  2 matrices de  $G$ , avons nous  $M(a, b, c) \times M(a_1, b_1, c_1) \in G$ ?  
Nous avons :

$$M(a, b, c) \times M(a_1, b_1, c_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a + a_1 & 1 & 0 \\ b + a_1c + b_1 & c + c_1 & 1 \end{pmatrix} = M(a + a_1, b + b_1 + a_1c, c + c_1)$$

La multiplication est donc une loi interne dans  $G$

Avec ce résultat, la multiplication est-elle commutative dans  $G$ ?

$$M(a_1, b_1, c_1) \times M(a, b, c) = M(a_1 + a, b_1 + b + a_1c, c_1 + c)$$

On voit tout de suite que, pour que la multiplication soit commutative, il faut que

$$b + b_1 + a_1c = b_1 + b + a_1c \implies a_1c = ac_1$$

La multiplication n'est donc pas commutative : **nous n'avons pas**, en particulier

$$M(2, 1, 4) \times M(3, 1, 3) = M(3, 1, 3) \times M(2, 1, 4)$$

puisque  $M(2, 1, 4) \times M(3, 1, 3) = M(5, 14, 7)$  et  $M(3, 1, 3) \times M(2, 1, 4) = M(5, 8, 7)$

4. Les matrices de  $G$  sont-elles inversibles et leur inverse est-elle dans  $G$ ?<sup>1</sup>

Il faut donc trouver une matrice  $\begin{pmatrix} x & y & z \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix}$  telle que :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 \\ b & c & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x & y & z \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Tous calculs faits, nous arrivons aux systèmes :

$$\begin{cases} x = 1 \\ ax + x_1 = 0 \\ bx + cx_1 + x_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y = 0 \\ ay + y_1 = 1 \\ by + cy_1 + y_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} z = 0 \\ az + z_1 = 0 \\ bz + cz_1 + z_2 = 1 \end{cases}$$

D'où nous tirons, très simplement, que  $z_2 = 1$ ,  $z = z_1 = 0$ , puis que  $y = 0$ ,  $y_1 = 1$  et  $y_2 = -c$  et, enfin,  $x = 1$ ,  $x_1 = -a$  et  $x_2 = -b + ac$ , et donc :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 \\ b & c & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -a & 1 & 0 \\ -b + ac & -c & 1 \end{pmatrix} = M(-a, -b + ac, -c)$$

Ainsi l'inverse de  $M(a, b, c)$  qui est  $M(-a, -b + ac, -c)$  est bien un élément de  $A$

Ainsi,  $G$  est un groupe multiplicatif non abélien

1. Nous utilisons, ici, des outils forts rudimentaires. Dans les prochains cours, nous donnerons des méthodes systématiques de calcul

**Exercice 14 :**

$$\text{Soit } A = \begin{pmatrix} 2 & -6 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

1. *Trouver une matrice  $B$  telle que  $A = 2\text{Id}_3 + B$*

Clairement, nous avons :

$$\begin{pmatrix} 2 & -6 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -6 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

En posant  $B = \begin{pmatrix} 0 & -6 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , nous avons bien  $A = 2\text{Id}_3 + B$

2. *Calculer  $B^2$  et  $B^3$*

Par calcul, nous avons :

$$\triangleright B^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -12 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\triangleright B^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Et donc, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , nous avons  $B^n = \mathcal{O}_3$

3. *En déduire la valeur de  $A^n$  en fonction de  $n$*

Nous avons donc  $A^n = (2\text{Id}_3 + B)^n$ . D'après le binôme de Newton, nous avons :

$$A^n = (2\text{Id}_3 + B)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} 2^{n-k} \text{Id}_3^{n-k} B^k = \binom{n}{0} 2^n \text{Id}_3 + \binom{n}{1} 2^{n-1} B + \binom{n}{2} 2^{n-2} B^2$$

Et donc  $A^n = 2^n \text{Id}_3 + n 2^{n-1} B + \frac{n(n-1)}{2} 2^{n-2} B^2 = 2^n \text{Id}_3 + n 2^{n-1} B + n(n-1) 2^{n-3} B^2$

D'où

$$\begin{aligned} A^n &= 2^n \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + n 2^{n-1} \begin{pmatrix} 0 & -6 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + n(n-1) 2^{n-3} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -12 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2^n & -3n 2^n & -3n(n-1) 2^{n-1} \\ 0 & 2^n & n 2^n \\ 0 & 0 & 2^n \end{pmatrix} \\ &= 2^n \begin{pmatrix} 1 & -3n & -\frac{3n(n-1)}{2} \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

**Exercice 16 :**

*Montrer que pour toute matrice  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ , le produit  $A \times A^T$  est symétrique*

La résolution de cet exercice utilise 4 types de résultats :

- ▷ Le premier, c'est que si  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ , alors  $A^T \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et que, donc, le produit  $A \times A^T$  est une matrice carrée de  $\mathcal{M}_m(\mathbb{R})$
- ▷ D'autre part, si  $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ , alors  $(A^T)^T = A$
- ▷ Le troisième résultat, c'est que  $(AB)^T = B^T \times A^T$
- ▷ Le dernier résultat, c'est que  $X \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est symétrique, si et seulement si  $X = X^T$

Donc, forts de ces remarques, nous avons :  $(A \times A^T)^T = (A^T)^T \times A^T = A \times A^T$ .

Nous avons donc  $(A \times A^T)^T = A \times A^T$  et la matrice  $A \times A^T$  est symétrique

**Exercice 17 :**

Montrer que toute matrice carrée peut s'écrire comme somme d'une matrice symétrique et d'une matrice antisymétrique

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , une matrice quelconque. Nous notons :  $A = \left( (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \right)$

▷ Soit  $S \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , où  $S = \left( (s_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \right)$  et  $s_{i,j} = \frac{a_{i,j} + a_{j,i}}{2}$ .

Clairement,  $s_{i,j} = s_{j,i}$  et la matrice  $S$  est donc symétrique

▷ De la même manière, soit  $S^1 \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , où  $S^1 = \left( (s_{i,j}^1)_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}} \right)$  et  $s_{i,j}^1 = \frac{a_{i,j} - a_{j,i}}{2}$ .

Tout aussi clairement,  $s_{i,j}^1 = -s_{j,i}^1$  et la matrice  $S^1$  est donc antisymétrique

Nous avons, de manière évidente,  $a_{i,j} = s_{i,j} + s_{i,j}^1$ , et donc, au niveau des matrices  $A = S + S^1$ , ce qui montre que toute matrice carrée peut s'écrire comme somme d'une matrice symétrique et d'une matrice antisymétrique

**Exercice 18 :**

On définit 3 suites de nombre réels  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(w_n)_{n \in \mathbb{N}}$  par la relation de récurrence :

$$\begin{cases} u_n = u_{n-1} + v_{n-1} \\ v_n = v_{n-1} + w_{n-1} \\ w_n = w_{n-1} \end{cases}$$

Le but du problème est d'exprimer  $u_n, v_n, w_n$  en fonction de  $u_0, v_0, w_0$

1. Trouver une matrice  $A$  telle que  $\begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} u_{n-1} \\ v_{n-1} \\ w_{n-1} \end{pmatrix}$

Clairement, nous avons :

$$\begin{cases} u_n = u_{n-1} + v_{n-1} + 0w_{n-1} \\ v_n = 0u_{n-1} + v_{n-1} + w_{n-1} \\ w_n = 0u_{n-1} + 0v_{n-1} + w_{n-1} \end{cases} \iff \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} u_{n-1} \\ v_{n-1} \\ w_{n-1} \end{pmatrix}$$

Donc,  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

2. En déduire que  $\begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} u_0 \\ v_0 \\ w_0 \end{pmatrix}$

Voilà un résultat assez évident :

$$\begin{pmatrix} u_1 \\ v_1 \\ w_1 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} u_0 \\ v_0 \\ w_0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} u_2 \\ v_2 \\ w_2 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} u_1 \\ v_1 \\ w_1 \end{pmatrix} = A \left( A \begin{pmatrix} u_0 \\ v_0 \\ w_0 \end{pmatrix} \right) = A^2 \begin{pmatrix} u_0 \\ v_0 \\ w_0 \end{pmatrix}$$

En généralisant par une récurrence simple, nous avons donc  $\begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} u_0 \\ v_0 \\ w_0 \end{pmatrix}$

3. Soit  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Calculer  $(M + \text{Id}_3)^n$  et en déduire que  $A^n = \text{Id}_3 + nM + \frac{n(n-1)}{2}M^2$  ;

en déduire  $u_n, v_n, w_n$  en fonction de  $u_0, v_0, w_0$

Par des calculs simples, nous avons  $M^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  et  $M^3 = \mathcal{O}_3$

Tout de suite, nous voyons que  $A = M + \text{Id}_3$ , et que  $A^n = (M + \text{Id}_3)^n$  se calcule grâce au binôme de Newton :

$$\begin{aligned} A^n &= (M + \text{Id}_3)^n \\ &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} (\text{Id}_3)^{n-k} M^k \\ &= \binom{n}{0} \text{Id}_3 + \binom{n}{1} M + \binom{n}{2} M^2 \\ &= \text{Id}_3 + nM + \frac{n(n-1)}{2} M^2 \\ &= \begin{pmatrix} 1 & n & \frac{n(n-1)}{2} \\ 0 & 1 & n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

D'où nous obtenons :

$$\begin{cases} u_n = u_0 + nv_0 + \frac{n(n-1)}{2} w_0 \\ v_n = v_0 + nw_0 \\ w_n = w_0 \end{cases}$$

**Il y a une autre façon de résoudre, sans passer par le calcul matriciel**

Reprenons la définition des 3 suites :

$$\begin{cases} u_n = u_{n-1} + v_{n-1} \\ v_n = v_{n-1} + w_{n-1} \\ w_n = w_{n-1} \end{cases}$$

- ▷ De la dernière égalité  $w_n = w_{n-1}$ , nous déduisons que la suite  $(w_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une suite constante. Donc, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $w_n = w_0$
- ▷ L'égalité suivante  $v_n = v_{n-1} + w_{n-1} \iff v_n = v_{n-1} + w_0$ , montre que la suite  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une suite arithmétique de raison  $w_0$ , et donc, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , nous avons  $v_n = v_0 + nw_0$
- ▷ Et, pour terminer, nous avons

$$u_n = u_{n-1} + v_{n-1} \iff u_n = u_{n-1} + v_0 + (n-1)w_0 \iff u_n - u_{n-1} = v_0 + (n-1)w_0$$

En passant aux sommations, nous avons :  $\sum_{k=1}^n (u_k - u_{k-1}) = \sum_{k=1}^n (v_0 + (k-1)w_0)$

Or :

$$- \sum_{k=1}^n (u_k - u_{k-1}) = u_n - u_0$$

$$- \sum_{k=1}^n (v_0 + (k-1)w_0) = \sum_{k=1}^n v_0 + \sum_{k=1}^n (k-1)w_0 = nv_0 + w_0 \sum_{k=1}^n (k-1) = nv_0 + \frac{n(n-1)}{2} w_0$$

D'où  $u_n - u_0 = nv_0 + \frac{n(n-1)}{2} w_0$ , c'est à dire  $u_n = u_0 + nv_0 + \frac{n(n-1)}{2} w_0$

**Exercice 19 :**

Soit  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}$  On appelle Trace de  $A$ , la somme des éléments diagonaux, c'est à dire le nombre  $\text{tr}(A) = a_{1,1} + a_{2,2} + a_{3,3}$

1. Montrer que pour toute matrice  $A$  et  $B$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ ,  $\text{tr}(A) + \text{tr}(B) = \text{tr}(A + B)$

▷ Soit donc  $A = \left( (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  et  $\text{tr}(A) = a_{1,1} + a_{2,2} + a_{3,3}$

▷ Pour  $B = \left( (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  et  $\text{tr}(B) = b_{1,1} + b_{2,2} + b_{3,3}$ ; d'où  $\text{tr}(A) + \text{tr}(B) = a_{1,1} + b_{1,1} + a_{2,2} + b_{2,2} + a_{3,3} + b_{3,3}$

▷ Nous avons  $A + B = \left( (a_{i,j} + b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  et donc  $\text{tr}(A + B) = a_{1,1} + b_{1,1} + a_{2,2} + b_{2,2} + a_{3,3} + b_{3,3} = \text{tr}(A) + \text{tr}(B)$

2. *Montrer que pour toute matrice  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  et tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\text{tr}(\lambda A) = \lambda \text{tr}(A)$*

Rien de moins difficile, puisque  $\lambda A = \left( (\lambda a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$

3. *Montrer que  $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$*

▷ Si  $A = \left( (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  et  $B = \left( (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$ , alors  $AB = \left( (c_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  où  $c_{i,j} = \sum_{k=1}^3 a_{i,k} b_{k,j}$

▷ Et  $BA = \left( (d_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 3}} \right)$  où  $d_{i,j} = \sum_{k=1}^3 b_{i,k} a_{k,j}$

▷ Et donc

$$\begin{aligned} \text{tr}(AB) &= \sum_{i=1}^3 c_{i,i} \\ &= \sum_{i=1}^3 \left( \sum_{k=1}^3 a_{i,k} b_{k,i} \right) \\ &= \sum_{k=1}^3 \left( \sum_{i=1}^3 a_{i,k} b_{k,i} \right) \\ &= \sum_{k=1}^3 \left( \sum_{i=1}^3 b_{k,i} a_{i,k} \right) \\ &= \sum_{k=1}^3 d_{k,k} \\ &= \text{tr}(BA) \end{aligned}$$

Nous en concluons donc que, pour toute matrice  $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ ,  $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$

4. *Montrer que si  $P$  est une matrice inversible de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ ,  $\text{tr}(A) = \text{tr}(P^{-1}AP)$*

Par la question précédente, nous avons :

$$\text{tr}((P^{-1}A)P) = \text{tr}(P(P^{-1}A)) = \text{tr}((PP^{-1})A) = \text{tr}(A)$$

### Exercice 22 :

*Cet exercice est, en fait, l'étude d'une équation du second degré dans un anneau ; étude qui peut nous donner quelques surprises !!*

*Dans ce problème, on ne considère que les matrices carrées d'ordre 2 à coefficients réels ; l'ensemble de ces matrices est noté  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$*

1. *Trouver toutes les matrices  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $M^2 = \begin{pmatrix} -1 & 7 \\ +7 & +4 \end{pmatrix}$*

C'est un type de question déjà résolue. Nous appelons  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  et alors  $M^2 = \begin{pmatrix} a^2 + bc & b(a+d) \\ c(a+d) & d^2 + bc \end{pmatrix}$ .

L'égalité  $M^2 = \begin{pmatrix} -1 & 7 \\ +7 & +4 \end{pmatrix}$  nous conduit au système :

$$\begin{cases} a^2 + bc = -1 \\ b(a+d) = 7 \\ c(a+d) = 7 \\ d^2 + bc = 4 \end{cases}$$

Des équations  $b(a+d) = 7$  et  $c(a+d) = 7$ , on déduit  $b \neq 0$ ,  $c \neq 0$ ,  $a+d \neq 0$  et  $b = c$ ; nous obtenons donc un nouveau système, équivalent au premier :

$$\begin{cases} a^2 + b^2 = -1 \\ b(a+d) = 7 \\ b = c \\ d^2 + b^2 = 4 \end{cases}$$

Système qui est impossible puisque nous ne pouvons pas avoir  $a^2 + b^2 = -1$ . Il n'existe donc pas de matrice  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telle que  $M^2 = \begin{pmatrix} -1 & 7 \\ +7 & +4 \end{pmatrix}$

2. *Trouver toutes les matrices  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 8 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$*

Nous appelons  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  et alors  $A^2 = \begin{pmatrix} a^2 + bc & b(a+d) \\ c(a+d) & d^2 + bc \end{pmatrix}$ .

L'égalité  $M^2 = \begin{pmatrix} 1 & 8 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$  nous conduit au système :

$$\begin{cases} a^2 + bc = 1 \\ b(a+d) = 8 \\ c(a+d) = 0 \\ d^2 + bc = 9 \end{cases}$$

Des équations  $b(a+d) = 8$  on déduit  $b \neq 0$  et  $a+d \neq 0$ . De  $c(a+d) = 0$  et de  $a+d \neq 0$  on déduit  $c = 0$ ; nous obtenons donc un nouveau système, équivalent au premier :

$$\begin{cases} a^2 = 1 \\ b(a+d) = 8 \\ c = 0 \\ d^2 = 9 \end{cases}$$

D'où  $a = \pm 1$  et  $d = \pm 3$ . Ainsi :

▷ Si  $a = +1$  et  $d = +3$ , alors  $b(a+d) = 8 \iff 4b = 8$  d'où  $b = 2$  et la matrice  $A$  est du type :

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

▷ Si  $a = +1$  et  $d = -3$ , alors  $b(a+d) = 8 \iff -2b = 8$  d'où  $b = -4$  et la matrice  $A$  est du type :

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$$

▷ Si  $a = -1$  et  $d = +3$ , alors  $b(a+d) = 8 \iff 2b = 8$  d'où  $b = 4$  et la matrice  $A$  est du type :

$$A_3 = \begin{pmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

▷ Si  $a = -1$  et  $d = -3$ , alors  $b(a+d) = 8 \iff -4b = 8$  d'où  $b = -2$  et la matrice  $A$  est du type :

$$A_4 = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$$

Il existe donc 4 racines carrées à la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 8 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$ . De plus, nous pouvons remarquer que  $A_4 = -A_1$  et  $A_3 = -A_2$

3. *Nous voulons trouver toutes les matrices  $X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $X^2 - 6X + B = \mathcal{O}_2$  où  $B = \begin{pmatrix} 8 & -8 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  et  $\mathcal{O}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$*

- (a) Trouver  $C \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  tel que  $X^2 - 6X = (X - 3\text{Id}_2)^2 + C$  où  $\text{Id}_2$  est la matrice identité d'ordre 2

Il suffit d'utiliser le binôme de Newton !

$$(X - 3\text{Id}_2)^2 = X^2 - 6X + 9\text{Id}_2 \iff X^2 - 6X = (X - 3\text{Id}_2)^2 - 9\text{Id}_2$$

Et donc  $C = -9\text{Id}_2$

- (b) En déduire toutes les matrices  $X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $X^2 - 6X + B = \mathcal{O}_2$

$$X^2 - 6X + B = \mathcal{O}_2 \iff (X - 3\text{Id}_2)^2 - 9\text{Id}_2 + B = \mathcal{O}_2 \iff (X - 3\text{Id}_2)^2 = 9\text{Id}_2 - B$$

Il faut donc trouver des matrices  $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $A^2 = 9\text{Id}_2 - B$ . Or,  $9\text{Id}_2 - B = \begin{pmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 & -8 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 8 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$

Nous avons donc  $X - 3\text{Id}_2 = A_1$ ,  $X - 3\text{Id}_2 = A_2$ ,  $X - 3\text{Id}_2 = -A_1$  ou  $X - 3\text{Id}_2 = -A_2$ . Il y a donc 4 racines à cette équation du second degré qui sont :

- i.  $X_1 = 3\text{Id}_2 + A_1$ , c'est à dire  $X_1 = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$
- ii.  $X_2 = 3\text{Id}_2 + A_2$ , c'est à dire  $X_2 = \begin{pmatrix} 4 & -4 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
- iii.  $X_3 = 3\text{Id}_2 - A_1$ , c'est à dire  $X_3 = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
- iv.  $X_4 = 3\text{Id}_2 - A_2$ , c'est à dire  $X_4 = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$

4. Résoudre  $X^2 + 10X + C = \mathcal{O}_2$  où  $C = \begin{pmatrix} 26 & -7 \\ -7 & 21 \end{pmatrix}$

Nous allons utiliser la méthode précédente :

$$X^2 + 10X + C = (X + 5\text{Id}_2)^2 - 25\text{Id}_2 + C$$

Et donc,  $X^2 + 10X + C = \mathcal{O}_2 \iff (X + 5\text{Id}_2)^2 - 25\text{Id}_2 + C = \mathcal{O}_2 \iff (X + 5\text{Id}_2)^2 = 25\text{Id}_2 - C$

$$\text{Or : } 25\text{Id}_2 - C = \begin{pmatrix} 25 & 0 \\ 0 & 25 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 26 & -7 \\ -7 & 21 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 7 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}$$

Il faut donc trouver  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telles que  $M^2 = \begin{pmatrix} -1 & 7 \\ +7 & +4 \end{pmatrix}$ . Or, il n'existe pas de telles matrices. L'équation matricielle  $X^2 + 10X + C = \mathcal{O}_2$  n'admet donc pas de solution

## 5.10.2 Calcul des déterminants

**Exercice 24 :**

Par des méthodes de combinaisons linéaires, calculer le déterminant de la matrice d'ordre 3 suivante :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

On considère le déterminant  $\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 3 \end{vmatrix}$ .

Si nous faisons des combinaisons linéaires sur les lignes, nous ne changeons pas le déterminant :

$$\begin{cases} L'_1 \leftarrow L_1 \\ L'_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L'_3 \leftarrow L_3 + L_1 \end{cases}$$

Nous obtenons alors :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$

En permutant 2 lignes, le déterminant change de signe ; donc :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix}$$

Or,  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$  est une matrice triangulaire supérieure dont le déterminant est le produit des éléments diagonaux. donc :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = -10$$

**Exercice 25 :**

Résoudre le système  $\begin{cases} x + 2y + z = 8 \\ x - 2y + z = -4 \\ -x + 2y - z = 2 \end{cases}$

Le déterminant du système est  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \end{vmatrix}$  qui, visiblement, est nul.

$\Delta_x = \begin{vmatrix} 8 & 2 & 1 \\ -4 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \end{vmatrix}$ . Nous avons :

$$\Delta_x = 8 \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 0 + 4 \times (-2 - 2) + 2 \times (2 + 2) = -16 + 8 = -8$$

Donc  $\Delta_x \neq 0$ , et le système n'admet pas de solutions

**Exercice 26 :**

Résoudre et discuter, en fonction des valeurs du paramètre  $m \in \mathbb{R}$  les systèmes suivants :

1.  $\begin{cases} mx + y = 1 \\ x + my = 1 \end{cases}$

Le déterminant du système est  $\Delta = \begin{vmatrix} m & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} = m^2 - 1$

▷  $\Delta \neq 0$  si et seulement si  $m \neq 1$  et  $m \neq -1$ .

Donc, si  $m \neq 1$  et  $m \neq -1$ , alors  $\Delta_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} = m - 1$  et  $x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = \frac{m - 1}{m^2 - 1} = \frac{1}{m + 1}$

De la même manière,  $\Delta_y = \begin{vmatrix} m & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = m - 1$  et  $y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = \frac{m - 1}{m^2 - 1} = \frac{1}{m + 1}$

Et donc  $S = \left\{ \left( \frac{1}{m + 1}, \frac{1}{m + 1} \right) \right\}$

▷ Si  $m = 1$ , alors  $\Delta = 0$ , et le système devient :

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ x + y = 1 \end{cases} \iff x + y = 1$$

Il y a donc une infinité de solutions donnée par l'ensemble :  $S = \{(x, 1 - x) \text{ avec } x \in \mathbb{R}\}$

▷ Si  $m = -1$ , nous avons toujours  $\Delta = 0$ , et le système devient :

$$\begin{cases} -x + y = 1 \\ x - y = 1 \end{cases}$$

Système qui est impossible. Il n'y a donc pas de solutions

$$2. \begin{cases} (m-2)x + my = -m \\ mx + (m-2)y = 3m-2 \end{cases}$$

Le déterminant du système est  $\Delta = \begin{vmatrix} m-2 & m \\ m & m-2 \end{vmatrix} = (m-2)^2 - m^2 = 4 - 4m$

▷  $\Delta \neq 0$  si et seulement si  $m \neq 1$ .

Donc, si  $m \neq 1$ , alors  $\Delta_x = \begin{vmatrix} -m & m \\ 3m-2 & m-2 \end{vmatrix} = -m(m-2) - m(3m-2) = -m^2 + 2m -$

$3m^2 + 2m = 4m - 4m^2 = 4m(1-m)$  et  $x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = \frac{4m(1-m)}{4-4m} = m$

De la même manière,  $\Delta_y = \begin{vmatrix} m-2 & -m \\ m & 3m-2 \end{vmatrix} = (m-2)(3m-2) + m^2 = 3m^2 - 2m - 6m +$

$4 + m^2 = 4m^2 - 8m + 4 = 4(m^2 - 2m + 1) = 4(m-1)^2$  et  $y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = \frac{4(m-1)^2}{4-4m} = 1 - m$

Et donc  $S = \{(m, 1-m)\}$

▷ Si  $m = 1$ , alors  $\Delta = 0$ , et le système devient :

$$\begin{cases} -x + y = -1 \\ x - y = 1 \end{cases} \iff x - y = 1$$

Il y a donc une infinité de solutions donnée par l'ensemble :  $S = \{(x, x-1) \text{ avec } x \in \mathbb{R}\}$

### Exercice 27 :

$$1. \text{ Résoudre le système suivant : } \begin{cases} -x + y + z = 1 \\ x - y + z = 1 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

▷ On calcule donc le déterminant du système en développant suivant la première ligne :

$$\Delta = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + 1 \times \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(1-1) - (-1-1) + (1+1) = 4$$

▷ Nous calculons le déterminant en  $x$  :

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(-1-1) + (1+1) = 4$$

D'où on trouve  $x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = \frac{4}{4} = 1$

▷ Nous calculons le déterminant en  $y$  :

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(-1-1) - (-1-1) + 0 = 4$$

D'où on trouve  $y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = \frac{4}{4} = 1$

▷ Nous calculons le déterminant en  $z$  :

$$\Delta_z = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(-1-1) - 0 + (1+1) = 4$$

D'où on trouve  $z = \frac{\Delta_z}{\Delta} = \frac{4}{4} = 1$

Nous obtenons donc comme solution,  $x = y = z = 1$

**Il y a une autre façon de résoudre ce système (peut-être plus simple !!)**

On part du système de départ :

$$\begin{cases} -x + y + z = 1 \\ x - y + z = 1 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

On fait des combinaisons linéaires entre les lignes :

$$L'_1 = L_1 \quad L'_2 = L_2 + L_1 \quad L'_3 = L_3 + L_1$$

Nous obtenons alors le système :

$$\begin{cases} -x + y + z = 1 \\ 2z = 2 \\ 2y = 2 \end{cases}$$

D'où  $x = y = z = 1$

2. Résoudre et discuter, en fonction des valeurs du paramètre  $m \in \mathbb{R}$  le système suivant :

$$\begin{cases} mx + y + z = 1 \\ x + my + z = 1 \\ x + y + mz = 1 \end{cases}$$

▷ Toujours pareil, on commence par calculer le déterminant du système qui, cette fois-ci, dépendra d'un paramètre  $m$ .

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} m & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 \\ 1 & 1 & m \end{vmatrix} &= m \times \begin{vmatrix} m & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & m \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= m(m^2 - 1) - (m - 1) + (1 - m) \\ &= (m - 1)(m(m + 1) - 2) \\ &= (m - 1)(m^2 + m - 2) \\ &= (m - 1)^2(m + 2) \end{aligned}$$

Donc  $\Delta = 0$  si et seulement si  $m = 1$  ou  $m = -2$

- Si  $m = -2$ , alors, le système devient :

$$\begin{cases} -2x + y + z = 1 \\ x - 2y + z = 1 \\ x + y - 2z = 1 \end{cases}$$

En additionnant les lignes, nous obtenons  $0x + 0y + 0z = 3$ , ce qui est impossible. Donc, si  $m = -2$ , le système n'admet pas de solution.

- Si  $m = 1$ , alors le système devient ;

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

qui se réduit à une seule équation :  $x + y + z = 1$ . Le système admet donc une infinité de solutions :

$$\mathcal{S} = \{(x, y, 1 - x - y) \text{ avec } x \in \mathbb{R} \text{ et } y \in \mathbb{R}\}$$

▷ Si  $m \neq 1$  et  $m \neq -2$ , alors le système admet une unique solution :

- Calculons  $\Delta_x$

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 \\ 1 & 1 & m \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} m & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ m & 1 \end{vmatrix} = m^2 - 1 - (m - 1) + 1 - m = (m - 1)^2$$

$$\text{D'où } x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = \frac{(m - 1)^2}{(m - 1)^2(m + 2)} = \frac{1}{m + 2}$$

- Calculons  $\Delta_y$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} m & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & m \end{vmatrix} = m \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & m \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = m(m - 1) - (m - 1) = (m - 1)^2$$

$$\text{D'où } y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = \frac{(m - 1)^2}{(m - 1)^2(m + 2)} = \frac{1}{m + 2}$$

- Calculons  $\Delta_z$

$$\Delta_z = \begin{vmatrix} m & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = m \times \begin{vmatrix} m & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ m & 1 \end{vmatrix} = m(m - 1) + (1 - m) = (m - 1)^2$$

$$\text{D'où } z = \frac{\Delta_z}{\Delta} = \frac{(m - 1)^2}{(m - 1)^2(m + 2)} = \frac{1}{m + 2}$$

Ainsi, si  $m \neq 1$  et  $m \neq -2$ , alors le système admet une unique solution  $x = y = z = \frac{1}{m + 2}$

### Exercice 28 :

$$\text{Démontrer que } \begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ 2c & 2c & c - a - b \end{vmatrix} = (a + b + c)^3$$

Pour le calcul, nous allons jouer sur les combinaisons linéaires de lignes ou de colonnes. Tout d'abord, une combinaison sur les lignes :

$$L'_1 = L_1 \quad L'_2 = L_2 \quad L'_3 = L_3 + L_2 + L_1$$

$$\begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ 2c & 2c & c - a - b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ a + b + c & a + b + c & a + b + c \end{vmatrix} = (a + b + c) \begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

Et maintenant, une combinaison sur les colonnes :

$$C''_1 = C'_1 - C'_3 \quad C''_2 = C'_2 - C'_3$$

Nous avons donc :

$$\begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -a - b - c & 0 & 2a \\ 0 & -b - c - a & 2b \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-a - b - c)^2 = (a + b + c)^2$$

$$\text{D'où, nous avons bien } \begin{vmatrix} a - b - c & 2a & 2a \\ 2b & b - c - a & 2b \\ 2c & 2c & c - a - b \end{vmatrix} = (a + b + c)^3$$

**Exercice 29 :**

Calculer  $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ b+c & c+a & a+b \end{vmatrix}$

Une fois de plus, on utilise combinaison avec lignes et colonnes :

$$L'_1 = L_1 \quad L'_2 = L_2 \quad L'_3 = L_3 + L_2$$

Alors :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ b+c & c+a & a+b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a+b+c & a+b+c & a+b+c \end{vmatrix} = (a+b+c) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

**Exercice 33 :**

On dit que 2 matrices carrées d'ordre  $n$   $A$  et  $B$  sont semblables, s'il existe une matrice inversible  $P$  telle que  $A = P^{-1}BP$

1. *Montrer que la similitude de matrices est une relation d'équivalence*

Pour plus de clarté, nous notons  $\mathfrak{R}$  la relation :

$$A\mathfrak{R}B \iff \text{il existe une matrice inversible } P \text{ telle que } A = P^{-1}BP$$

▷  $\mathfrak{R}$  est évidemment réflexive.

En effet, pour  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , nous avons  $A = \text{Id}_n \times A \times \text{Id}_n$ ; or,  $(\text{Id}_n)^{-1} = \text{Id}_n$  et donc  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est semblable à elle-même et donc  $A\mathfrak{R}A$

▷ **Montrons qu'elle est symétrique**

Supposons donc que pour  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , nous ayons  $A\mathfrak{R}B$ .

Ce ci veut donc dire qu'il existe une matrice inversible  $P$  telle que  $A = P^{-1}BP$ . Or :

$$A = P^{-1}BP \iff PA = PP^{-1}BP \iff PA = BP \iff PAP^{-1} = BPP^{-1} \iff PAP^{-1} = B$$

Il existe donc une matrice inversible,  $P^{-1}$  telle que  $B = (P^{-1})^{-1}AP^{-1}$ , c'est à dire que  $B\mathfrak{R}A$   
La relation  $\mathfrak{R}$  est donc symétrique

▷ **Montrons qu'elle est Transitive**

Supposons donc que pour  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $C \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , nous ayons  $A\mathfrak{R}B$  et  $B\mathfrak{R}C$ .

Ce ci veut donc dire qu'il existe une matrice inversible  $P$  telle que  $A = P^{-1}BP$  et une autre matrice inversible  $Q$  telle  $B = Q^{-1}CQ$ .

Donc  $A = P^{-1}BP \iff A = P^{-1}Q^{-1}CQP$ . Or,  $(QP)^{-1} = P^{-1}Q^{-1}$

Il existe donc une matrice inversible,  $R = QP$  telle que  $A = R^{-1}CR$ , c'est à dire que  $A\mathfrak{R}C$

La relation  $\mathfrak{R}$  est donc symétrique

La relation  $\mathfrak{R}$  étant réflexive, symétrique et transitive, est donc une relation d'équivalence

2. *Montrer que 2 matrices semblables ont même déterminant*

Soient  $A$  et  $B$  2 matrices semblables; alors il existe une matrice inversible  $P$  telle que  $A = P^{-1}BP$ .  
Des propriétés des déterminants, nous avons :

$$\det A = \det (P^{-1}BP) = \det P^{-1} \times \det (BP) = \det P^{-1} \times \det B \det P = \det B$$

2 matrices semblables ont donc même déterminant.

**Remarques sur les matrices semblables et la notion d'invariant**

Nous venons de découvrir 2 types d'invariants pour les matrices semblables : la trace et le déterminant.

— 2 matrices semblables ont même trace

— 2 matrices semblables ont même déterminant

— Les matrices  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 5 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 5 \end{pmatrix}$  sont-elles semblables?