

7.11 Projections et symétries

7.11.1 Définition

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et F et G 2 sous-espace vectoriels supplémentaires de E , c'est à dire que $E = F \oplus G$

Tout vecteur $u \in E$ s'écrit de manière unique :

$$u = u_F + u_G \text{ où } u_F \in F \text{ et } u_G \in G$$

On appelle projection de E sur F parallèlement à G , l'application p définie par :

$$\begin{cases} p : E \longrightarrow E \\ u = u_F + u_G \longmapsto p(u) = u_F \end{cases}$$

Remarque 23 :

1. p est aussi appelé **projecteur** et G est aussi appelé la **direction** de la projection
2. Représentation d'une projection dans la figure 7.5

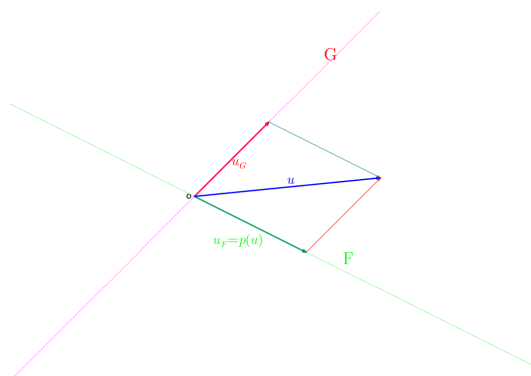


FIGURE 7.5 – Une visualisation de la projection vectorielle

7.11.2 Théorème

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et F et G 2 sous-espace vectoriels supplémentaires de E , c'est à dire que $E = F \oplus G$

Soit p la projection sur F parallèlement à G . Alors :

1. p est un endomorphisme de E , c'est à dire que $p \in \mathcal{L}(E)$
2. p est tel que $p \circ p = p^2 = p$
3. $\ker p = G$
4. $\text{Im} p = F$
5. L'ensemble des vecteurs invariants par p est F

Démonstration

1. p est une application linéaire

Soient $u \in E$ et $v \in E$; soient $\alpha \in \mathbb{R}$ et $\beta \in \mathbb{R}$

▷ Alors $u = u_F + u_G$ et $v = v_F + v_G$ et donc $p(u) = u_F$ et $p(v) = v_F$

▷ De plus, $\alpha u = \alpha u_F + \alpha u_G$ et $\beta v = \beta v_F + \beta v_G$ de telle sorte que $p(\alpha u) = \alpha u_F = \alpha p(u)$ tout comme $p(\beta v) = \beta v_F = \beta p(v)$

▷ Donc comme $\alpha u + \beta v = \alpha u_F + \alpha u_G + \beta v_F + \beta v_G = \alpha u_F + \beta v_F + \alpha u_G + \beta v_G$
De la structure de sous-espace vectoriel de F et G , nous avons $\alpha u_F + \beta v_F \in F$ et $\alpha u_G + \beta v_G \in G$
et donc :

$$p(\alpha u + \beta v) = \alpha u_F + \beta v_F = \alpha p(u) + \beta p(v)$$

p est donc une application linéaire

2. p est tel que $p \circ p = p^2 = p$

Soit $u \in F$; alors $u = u_F + u_G$ et $p(u) = u_F = u_F + \vec{0}_G$.

Donc $p^2(u) = p(p(u)) = p(u_F) = u_F = p(u)$

Ainsi, $p \circ p = p^2 = p$

3. Nous avons $\ker p = G$

▷ Tout d'abord, il est évident que $G \subset \ker p$ puisque si $v \in G$, alors $v = \vec{0}_F + v$ et donc $p(v) = \vec{0}$; ainsi, $v \in \ker p$

▷ Réciproquement, soit $x \in \ker p$. Alors, comme $x = x_F + x_G = p(x) + x_g = x_g$, ce qui veut dire que $x \in G$ et donc, $\ker p \subset G$

Donc $\ker p = G$

4. Nous avons $\text{Imp} = F$

▷ Soit $u \in E$, alors $u = u_F + u_G$ et $p(u) = u_F$, donc $p(u) \in F$, ce qui veut dire que $\text{Imp} \subset F$

▷ Soit $x \in F$; alors, x est l'image de tout vecteur $u \in E$, s'écrivant $u = x + u_G$ où $u_G \in G$ est un vecteur quelconque de G ; et nous avons $p(u) = x$ et donc $x \in \text{Imp}$ et donc $F \subset \text{Imp}$

5. L'ensemble des vecteurs invariants par p est F

Soit $u \in E$ un vecteur invariant par p , c'est à dire que $p(u) = u$

Comme $u = u_F + u_G$, que $p(u) = u_F = u$, alors $u \in F$; donc l'ensemble des vecteurs invariants est inclus dans F .

Réciproquement, si $x \in F$, alors $x = x + \vec{0}$ et $p(x) = x$ et donc, F est inclus dans l'ensemble des vecteurs invariants.

D'où l'ensemble des vecteurs invariants par p est F

7.11.3 Théorème

**Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel . On appelle projecteur tout endomorphisme $p \in \mathcal{L}(E)$ tel que $p^2 = p$
Un projecteur de E est une projection de E sur Imp parallèlement à $\ker p$**

Démonstration

Soit $p \in \mathcal{L}(E)$ tel que $p^2 = p$

1. Tout d'abord, $E = \text{Imp} + \ker p$

En effet, soit $u \in E$; alors, $u = p(u) + (u - p(u))$.

Nous avons, bien entendu, $p(u) \in \text{Imp}$. Démontrons que $u - p(u) \in \ker p$

$p(u - p(u)) = p(u) - p^2(u)$; comme $p^2 = p$, nous avons :

$$p(u - p(u)) = p(u) - p^2(u) = p(u) - p(u) = \vec{0}$$

Ainsi, $u - p(u) \in \ker p$.

Ainsi, tout $u \in E$ peut s'écrire comme somme d'un vecteur de Imp et d'un vecteur de $\ker p$; donc $E = \text{Imp} + \ker p$

2. Montrons maintenant que $\text{Imp} \cap \ker p = \{\vec{0}\}$

Si nous montrons que $\text{Imp} \cap \ker p = \{\vec{0}\}$, nous aurons aussi démontré l'unicité de la décomposition d'un vecteur $u \in E$ comme somme d'un vecteur de Imp et d'un vecteur de $\ker p$; nous aurons donc $E = \text{Imp} \oplus \ker p$

Soit donc $v \in \text{Imp} \cap \ker p$

Alors, puisque $v \in \text{Imp}$, il existe $x \in E$ tel que $p(x) = v$. De même, comme $v \in \ker p$, $p(v) = \vec{0}$. Comme $p^2 = p$, nous avons :

$$v = p(x) = p^2(x) = p(p(x)) = p(v) = \vec{0}$$

D'où $\text{Imp} \cap \ker p = \{\vec{0}\}$ et $E = \text{Imp} \oplus \ker p$

3. Comme tout $u \in E$ peut s'écrire de manière unique $u = p(u) + (u - p(u))$, p est une projection de E sur Imp parallèlement à $\ker p$

Exercice 54 :

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3 rapporté à une base $\{i, j, k\}$. On considère l'application linéaire de E dans E de matrice :

$$\mathcal{M}(f) = \begin{pmatrix} \frac{5}{6} & \frac{-1}{2} & \frac{-1}{2} \\ \frac{-1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{3}{2} & \frac{-1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

1. Montrer que f est une projection vectorielle
2. Trouver les 2 sous-espace vectoriels qui la caractérisent

Corrigé de l'exercice

1. Montrer que f est une projection vectorielle

Il suffit d'utiliser le calcul matriciel et de montrer que $\mathcal{M}(f) \times \mathcal{M}(f) = \mathcal{M}(f)$

2. Trouver les 2 sous-espace vectoriels qui la caractérisent

(a) Recherche du noyau $\ker f$

La définition analytique de f est donnée par le calcul matriciel. Si $u \in E$ a pour coordonnées (x, y, z) et celles de $f(u), (x', y', z')$, nous avons :

$$\begin{cases} x' = \frac{5}{6}x - \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z \\ y' = -\frac{1}{3}x + \frac{1}{3}y - \frac{1}{3}z \\ z' = -\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z \end{cases}$$

Et $u \in \ker f \iff f(u) = \vec{0}$ et nous avons le système :

$$\begin{aligned} \begin{cases} \frac{5}{6}x - \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}z = 0 \\ \frac{-1}{3}x + \frac{1}{3}y - \frac{1}{3}z = 0 \\ -\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z = 0 \end{cases} &\iff \begin{cases} 5x - y - z = 0 \\ -x + 2y - z = 0 \\ -x - y + z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 5x - y - (x + y) = 0 \\ -x + 2y - (x + y) = 0 \\ z = x + y \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 4x - 2y = 0 \\ -2x + y = 0 \\ z = x + y \end{cases} \end{aligned}$$

$\ker f$ est donc la droite d'équation

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ z = x + y \end{cases}$$

$\ker f$ admet donc pour vecteur directeur (ou base) le vecteur $u = (1, 2, 3)$

(b) Recherche de l'image de f $\text{Im}f$

▷ Du théorème aux dimensions $\dim \text{Im}f + \dim \ker f = \dim E$, comme $\dim \ker f = 1$; nous avons $\dim \text{Im}f = 2$

Nous avons $\text{Im}f = \text{vect}(\{f(i), f(j), f(k)\})$, il suffit d'extraire de cette famille, 2 vecteurs linéairement indépendants pour en définir une base.

Or, $f(i) = \left(\frac{5}{6}, -\frac{1}{3}, -\frac{1}{2}\right)$ et $f(j) = \left(-\frac{1}{6}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{2}\right)$. Si ces 2 vecteurs sont colinéaires, il existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tel que $f(i) = \alpha f(j)$, c'est à dire que nous aurions :

$$\begin{cases} \frac{5}{6} = \alpha \times -\frac{1}{6} \\ -\frac{1}{3} = \alpha \times \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{2} = \alpha \times -\frac{1}{2} \end{cases}$$

Ce qui est impossible. La famille $\{f(i), f(j)\}$ est donc libre et forme une base de $\text{Im}f$

▷ Une autre façon de voir les choses est de considérer la définition analytique de f

$$\begin{cases} x' = \frac{5}{6}x - \frac{1}{6}y - \frac{1}{6}z \\ y' = -\frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y - \frac{1}{3}z \\ z' = -\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y + \frac{1}{2}z \end{cases}$$

Et de remarquer que $6x' + 6y' + 6z' = 0 \iff x' + y' + z' = 0$. Ainsi, $\text{Im}f$ est le plan d'équation $x + y + z = 0$ dont la famille $\{f(i), f(j)\}$ forme une base (*Mais, ce n'est pas la seule !!*)

7.11.4 Définition

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et F et G 2 sous-espace vectoriels supplémentaires de E , c'est à dire que $E = F \oplus G$

Tout vecteur $u \in E$ s'écrit de manière unique :

$$u = u_F + u_G \text{ où } u_F \in F \text{ et } u_G \in G$$

On appelle symétrie vectorielle par rapport à F et parallèlement à G , l'application σ définie par :

$$\begin{cases} \sigma : E \longrightarrow E \\ u = u_F + u_G \longmapsto \sigma(u) = u_F - u_G \end{cases}$$

Remarque 24 :

Représentation d'une symétrie dans la figure 7.6

7.11.5 Théorème

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et F et G 2 sous-espace vectoriels supplémentaires de E , c'est à dire que $E = F \oplus G$

Soit σ la symétrie par rapport à F parallèlement à G . Alors :

1. Si p est la projection sur F parallèlement à G , alors $\sigma = 2p - \text{Id}_E$
2. σ est un endomorphisme de E , c'est à dire que $\sigma \in \mathcal{L}(E)$
3. σ est un automorphisme involutif, c'est à dire que $\sigma \circ \sigma = \sigma^2 = \text{Id}_E$ et σ est bijectif (c'est à dire $\sigma \in \text{GL}(E)$)
4. L'ensemble des vecteurs invariants par σ est F
5. L'ensemble des vecteurs $u \in E$ tels que $\sigma(u) = -u$ est G

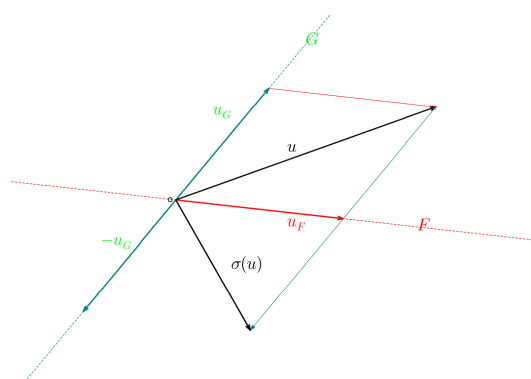


FIGURE 7.6 – Une visualisation de la symétrie vectorielle

Démonstration

La démonstration de ce théorème sera moins géométrique que 7.11.2 mais, nous utiliserons les calculs dans $\mathcal{L}(E)$

1. Nous avons $\sigma = 2p - \text{Id}_E$
Soit $u \in E$. Nous pouvons alors écrire $u = p(u) + (u - p(u))$, avec $p(u) \in F$ et $(u - p(u)) \in G$.
De là, nous avons $\sigma(u) = p(u) - (u - p(u)) = 2p(u) - u = (2p - \text{Id}_E)(u)$
Nous avons donc bien $\sigma = 2p - \text{Id}_E$
2. Comme $\mathcal{L}(E)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel, nous avons $2p - \text{Id}_E \in \mathcal{L}(E)$ et donc $\sigma \in \mathcal{L}(E)$
3. D'autre part, $\sigma^2 = \sigma \circ \sigma = (2p - \text{Id}_E) \circ (2p - \text{Id}_E) = 4p^2 - 2p - 2p + \text{Id}_E$. Comme $p^2 = p$, nous avons $\sigma^2 = \sigma \circ \sigma = \text{Id}_E$
4. Comme $\sigma^2 = \text{Id}_E$, σ est bijectif et $\sigma^{-1} = \sigma$. Donc, $\sigma \in \text{GL}(E)$
5. D'autre part, pour tout $u \in E$,

$$\sigma(u) = u \iff 2p(u) - u = u \iff p(u) = u \iff u \in F$$

L'ensemble des vecteurs invariants par σ est F

6. Et, pour tout $u \in E$,

$$\sigma(u) = -u \iff 2p(u) - u = -u \iff p(u) = \vec{0} \iff u \in G$$

L'ensemble des vecteurs $u \in E$ tels que $\sigma(u) = -u$ est G

7.11.6 Théorème

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel. Tout automorphisme involutif S de E est une symétrie vectorielle par rapport à \mathcal{V} parallèlement à \mathcal{V}_1

- ▷ \mathcal{V} est le sous-espace vectoriel des vecteurs invariants par S
- ▷ \mathcal{V}_1 est le sous-espace vectoriel des vecteurs transformés en leur opposé par S

Démonstration

Soit S un automorphisme involutif de E .

1. \mathcal{V} et \mathcal{V}_1 sont des sous-espace vectoriels de E

Il y a de multiples façons de démontrer ce résultat. Nous en choisissons un parmi d'autres!!

- Nous avons :

$$\mathcal{V} = \{u \in E \text{ tels que } S(u) = u\} = \{u \in E \text{ tels que } S(u) - u = \vec{0}\} = \{u \in E \text{ tels que } (S - \text{Id}_E)(u) = \vec{0}\} =$$

\mathcal{V} est donc le noyau de $S - \text{Id}_E$; c'est donc un sous-espace vectoriel de E

- On démontrerait de même que \mathcal{V}_1 est le noyau de $\mathcal{S} + \text{Id}_E$; c'est donc aussi un sous-espace vectoriel de E
2. E est somme directe de \mathcal{V} et \mathcal{V}_1
- Nous montrons que $E = \mathcal{V} + \mathcal{V}_1$
Soit $u \in E$
Nous avons $u = \frac{1}{2}(u + \mathcal{S}(u)) + \frac{1}{2}(u - \mathcal{S}(u))$
* Nous avons $u + \mathcal{S}(u) \in \mathcal{V}$
En effet, $\mathcal{S}(u + \mathcal{S}(u)) = \mathcal{S}(u) + \mathcal{S}^2(u) = \mathcal{S}(u) + u$; donc $u + \mathcal{S}(u) \in \mathcal{V}$ et donc $\frac{1}{2}(u + \mathcal{S}(u)) \in \mathcal{V}$
* On démontrerait de la même manière que $\frac{1}{2}(u - \mathcal{S}(u)) \in \mathcal{V}_1$
 - Montrons que $\mathcal{V} \cap \mathcal{V}_1 = \{\vec{0}\}$
Soit donc $v \in \mathcal{V} \cap \mathcal{V}_1$; alors $\mathcal{S}(v) = v = -v \implies v = \vec{0}$
 E est donc somme directe de \mathcal{V} et \mathcal{V}_1 et donc $E = \mathcal{V} \oplus \mathcal{V}_1$
3. Ainsi \mathcal{S} est la symétrie par rapport à \mathcal{V} et parallèlement à \mathcal{V}_1

Exercice 55 :

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3 rapporté à une base $\{i, j, k\}$. Définir la symétrie σ par rapport au plan Π d'équation $x + y + z = 0$ et parallèlement à la droite vectorielle Δ d'équation $x = -y = \frac{z}{2}$

Corrigé de l'exercice

Soit $u \in E$. On pose $u = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\sigma(u) = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$

▷ Nous avons $\sigma(u) + u \in \Pi$ et donc $(x' + x) + (y' + y) + (z' + z) = 0$

▷ D'autre part, si $v = u - \sigma(u)$, alors $\sigma(v) = -v$ et donc $v \in \Delta$. Comme $v = \begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \\ z - z' \end{pmatrix}$,

nous avons $x - x' = -y + y' = \frac{z - z'}{2}$, ce qui donne, en fait, 2 équations :

$$\begin{cases} x - x' = -y + y' \\ -y + y' = \frac{z - z'}{2} \end{cases} \iff \begin{cases} x' + y' = x + y \\ 2y' + z' = 2y + z \end{cases}$$

▷ Nous obtenons donc un système de 3 équations à 3 inconnues x' , y' et z' :

$$\begin{cases} x' + y' + z' = -x - y - z \\ x' + y' = x + y \\ 2y' + z' = 2y + z \end{cases}$$

D'où nous tirons :

$$\begin{cases} x' = -y - z \\ y' = x + 2y + z \\ z' = -2x - 2y - z \end{cases}$$

Il est tout à fait possible de donner la matrice de σ dans la base $\{i, j, k\}$:

$$\mathcal{M}(\sigma) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

Et, par calcul, on montre facilement que $\mathcal{M}^2(\sigma) = \mathcal{M}(\sigma) \times \mathcal{M}(\sigma) = \text{I}_3$

7.11.7 Exercices

Exercice 56 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$.

Dans chacune des questions qui suivent, D et Δ sont des droites vectorielles de E telles que $D \cap \Delta = \{\vec{0}\}$. p est la projection sur D parallèlement à Δ .

1. Définir analytiquement p lorsque chacune des droites est définie par une équation cartésienne :

- (a) $D : x = 0$ et $\Delta : x + 2y = 0$ (c) $D : x + y = 0$ et $\Delta : 2x + 3y = 0$
 (b) $D : x = 0$ et $\Delta : ax + by = 0$ (d) $D : ax + by = 0$ et $\Delta : \alpha x + \beta y = 0$

2. Définir analytiquement p lorsque D est définie par une équation cartésienne et Δ par l'une de ses bases u :

- (a) $D : 2x + 3y = 0$ et $\Delta : u = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ (c) $D : x = 0$ et $\Delta : u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
 (b) $D : x + 2y = 0$ et $\Delta : u = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ (d) $D : ax + by = 0$ et $\Delta : u = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$

3. Définir analytiquement p lorsque D est définie par l'une de ses bases u et Δ par l'une de ses bases v :

- (a) $D : u = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\Delta : v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ (c) $D : u = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\Delta : v = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$
 (b) $D : u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\Delta : v = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ (d) $D : u = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\Delta : v = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$

Exercice 57 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j\}$ est A . Démontrer, dans chacun des cas suivants que f est une projection sur une droite D parallèlement à une droite Δ . On déterminera une base ou une équation cartésienne de D et Δ

1. $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ 2. $A = \begin{pmatrix} 3 & -6 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$ 3. $A = \begin{pmatrix} a & a-1 \\ -a & 1-a \end{pmatrix}$

Exercice 58 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j\}$ est :

$$\mathcal{M}(f) = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

1. Démontrer que f est une projection sur une droite D parallèlement à une droite Δ si et seulement si :

$$a + d = 1 \text{ et } ad = bc$$

2. Démontrer que f est une symétrie par rapport à une droite D parallèlement à une droite Δ si et seulement si :

$$a + d = 0 \text{ et } ad - bc = 1$$

3. Trouver a et b de telle sorte que la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & a \\ -1 & b \end{pmatrix}$ soit :

- (a) La matrice d'une projection (on donnera alors les caractéristiques de cette projection)
 (b) La matrice d'une symétrie (on donnera alors les caractéristiques de cette symétrie)

Exercice 59 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3, rapporté à une base $\{i, j, k\}$.

Soit D une droite vectorielle de E et Π un plan de E tels que $D \cap \Pi = \{\vec{0}\}$. p est la projection sur D parallèlement à Π .

Définir analytiquement p lorsque D est définie par l'une de ses bases u et Π par une équation cartésienne :

$$1. u = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \Pi : z = 0$$

$$3. u = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \Pi : -x + 2y + z = 0$$

$$2. u = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \Pi : ax + by + cz = 0$$

$$4. u = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \text{ et } \Pi : z = 0$$

Exercice 60 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3, rapporté à une base $\{i, j, k\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j, k\}$ est A . Démontrer que f est une projection sur une droite vectorielle D parallèlement à un plan vectoriel Π . On déterminera une base ou une équation cartésienne de D et Π

$$1. A = \begin{pmatrix} -2 & 4 & 2 \\ -4 & 8 & 4 \\ 5 & -10 & -5 \end{pmatrix}$$

$$2. A = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ -2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Exercice 61 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3, rapporté à une base $\{i, j, k\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j, k\}$ est A . Démontrer que f est une projection sur un plan vectoriel Π parallèlement à une droite vectorielle D . On déterminera une base ou une équation cartésienne de D et Π

$$1. A = \begin{pmatrix} 3 & -4 & -2 \\ 4 & -7 & -4 \\ -5 & 10 & 6 \end{pmatrix}$$

$$2. A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \\ -8 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 62 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j\}$ est :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ \frac{2}{-1} & \frac{1}{2} \\ \frac{-1}{4} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

1. Démontrer que f est un projecteur
2. Déterminer l'image et le noyau de f
3. Démontrer qu'il existe au moins une base $\{u, v\}$ de E dans laquelle la matrice de f soit

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Exercice 63 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$. Δ et Δ' sont les droites vectorielles d'équation :

$$\Delta : y = 2x \quad \Delta' : y = -3x$$

1. La symétrie \mathcal{S} par rapport à Δ de direction (ou parallèlement à) Δ' associe à tout vecteur $u = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ le vecteur $\mathcal{S}(u) = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$
Calculer x' et y' en fonction de x et y
2. La symétrie \mathcal{T} par rapport à Δ' de direction Δ associe à tout vecteur $u = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ le vecteur $\mathcal{T}(u) = \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix}$
Calculer x'' et y'' en fonction de x et y
3. Définir l'application $\mathcal{T} \circ \mathcal{S}$

Exercice 64 :

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 3, rapporté à une base $\{i, j, k\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j, k\}$ est :

$$\mathcal{M}(f) = \begin{pmatrix} 5 & -8 & -4 \\ 8 & -15 & -8 \\ -10 & 20 & 11 \end{pmatrix}$$

1. Démontrer que f est un endomorphisme involutif
2. Démontrer que l'ensemble des vecteurs invariants par f est un plan vectoriel Π dont on donnera une base $\{u, v\}$.
3. Démontrer que l'ensemble des vecteurs $x \in E$ tels que $f(x) = -x$ est une droite vectorielle D dont on donnera une base $\{w\}$.
4. Démontrer que $\{u, v, w\}$ est une base de E . Quelle est la matrice de f dans cette base ?

Exercice 65 :

1. Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$. Pour $\lambda \in \mathbb{R}$, nous définissons E_λ par :

$$E_\lambda = \{x \in E \text{ tels que } f(x) = \lambda x\}$$

- (a) Démontrer que si $f \circ f = f$, alors $\lambda = 0$ ou $\lambda = 1$
 - (b) Démontrer que si f est involutive, alors $\lambda = -1$ ou $\lambda = 1$
 - (c) Démontrer que si f est involutive, et $\lambda \neq -1$ et $\lambda \neq 1$, alors $E_\lambda = \{\vec{0}\}$
2. Soit E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$. $f \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme dont la matrice dans la base $\{i, j\}$ est :

$$\mathcal{M}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$$

- (a) Démontrer que f est un automorphisme involutif de E
- (b) Déterminer E_1 et E_{-1} en donnant une base pour chacun d'eux.
- (c) Démontrer que E_1 et E_{-1} sont supplémentaires ; en déduire une nouvelle base de E et donner la matrice de f dans cette base.

Exercice 66 :

Soit E est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2, rapporté à une base $\{i, j\}$.

On considère la famille \mathcal{F} d'endomorphismes f_m de E de matrice $\mathcal{M}(f_m) = \begin{pmatrix} m & 1 \\ 1 & m \end{pmatrix}$ où $m \in \mathbb{R}$

1. Déterminer l'ensemble des valeurs de $m \in \mathbb{R}$ pour lesquelles f_m n'est pas un automorphisme de E
2. Déterminer noyau et image de chacun des endomorphismes de \mathcal{F} qui ne sont pas des automorphismes
3. Déterminer et reconnaître tous les automorphismes de la famille \mathcal{F} qui sont involutifs.