

# Chapitre 16

## Espaces affines, calcul barycentrique

L'objet de ce chapitre est de faire de la géométrie, plane ou dans l'espace. Il y a de nouvelles notions à assimiler : parallélisme, barycentre. C'est l'objet de ce chapitre. la géométrie esy l'occasion de réfléchir, de faire des mathématiques

### 16.1 Premières définitions

#### 16.1.1 Introduction

On appelle espace affine un ensemble  $\mathcal{E}$  dont les éléments sont appelés points

Dans cet ensemble, on y met une structure qui est celle de la géométrie habituelle, à savoir :

1. Pour tout  $A \in \mathcal{E}$ , pour tout  $B \in \mathcal{E}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  désigne un vecteur

Ce qui veut dire que l'on associe à  $\mathcal{E}$ , et étroitement, un espace vectoriel que l'on notera  $E$   
 $E$  est l'espace vectoriel associé à  $\mathcal{E}$  ou direction de  $\mathcal{E}$

Pour tout vecteur  $u \in E$ , il y a plusieurs couples de points ou bipoints  $(A, B) \in \mathcal{E}$  ou  $(C, D) \in \mathcal{E}$  tels que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = u$

2. Pour tout  $u \in E$  et pour tout  $M \in \mathcal{E}$ , il existe un seul point  $O \in \mathcal{E}$  tel que  $\overrightarrow{OM} = u$

Ce qui veut dire que si on se donne une origine  $O \in \mathcal{E}$  à notre espace affine, espace affine et direction se confondent. On dit aussi que donner une origine à un espace affine, **tue la structure affine**.

3. Pour tout  $A \in \mathcal{E}$ , tout  $B \in \mathcal{E}$  et tout  $C \in \mathcal{E}$ , nous avons  $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$

C'est la relation de Chasles

#### 16.1.2 Définition formalisée d'espace affine

On appelle espace affine un triplet  $\{\mathcal{E}, E, \Theta\}$  où :

- ▷  $\mathcal{E}$  est un ensemble dont les éléments sont appelés points
- ▷  $E$  est un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel appelé direction de  $\mathcal{E}$
- ▷  $\Theta$  est une application telle que :

$$\begin{cases} \Theta : \mathcal{E} \times \mathcal{E} & \longrightarrow & E \\ (A, B) : & \longmapsto & \Theta((A, B)) = \overrightarrow{AB} \end{cases}$$

vérifiant les deux conditions suivantes :

1. La relation de Chasles :

Pour tout  $A \in \mathcal{E}$ , tout  $B \in \mathcal{E}$  et tout  $C \in \mathcal{E}$ , nous avons  $\Theta((A, C)) = \Theta((A, B)) + \Theta((B, C))$ ,  
c'est à dire  $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$

2. Pour tout  $X \in E$ , l'application  $\Theta_X$  définie par :

$$\begin{cases} \Theta_X : \mathcal{E} & \longrightarrow E \\ B & \longmapsto \Theta_X(B) = \overrightarrow{XB} \end{cases}$$

est une bijection

**Remarque 1 :**

1. Souvent, pour simplifier, nous disons  $\mathcal{E} = \{\mathcal{E}, E, \Theta\}$
2. La dimension de l'espace affine  $\mathcal{E}$  est celle de sa direction  $E$

### 16.1.3 Règles de calcul

Pour tout  $A \in \mathcal{E}$ , tout  $B \in \mathcal{E}$  et tout  $C \in \mathcal{E}$ , nous avons :

1.  $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$
2.  $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$
3.  $\overrightarrow{AB} = \vec{0} \iff A = B$

**Démonstration**

1. Montrons que  $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$

Il suffit de voir, qu'avec la relation de Chasles,  $\overrightarrow{AA} = \overrightarrow{AA} + \overrightarrow{AA}$  et donc  $2\overrightarrow{AA} = \overrightarrow{AA}$  d'où  $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$

2. Montrons que  $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$

D'après la relation de Chasles et le résultat précédent, nous avons  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$  ; d'où le résultat.

3. Montrons que  $\overrightarrow{AB} = \vec{0} \iff A = B$

Nous avons  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$  ; pour tout point  $A \in \mathcal{E}$ , il n'existe qu'un seul point  $X \in \mathcal{E}$  tel que  $\overrightarrow{AX} = \vec{0}$  ; donc, de  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$ , nous déduisons que  $A = B$

### 16.1.4 Translation

Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine de direction le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$ . Soit  $u \in E$  un vecteur de  $E$ . On appelle **translation de vecteur  $u$** , l'application  $t_u$  ainsi définie :

$$\begin{cases} t_u : \mathcal{E} & \longrightarrow \mathcal{E} \\ A & \longmapsto t_u(A) = A' \end{cases}$$

Où  $\overrightarrow{AA'} = u$

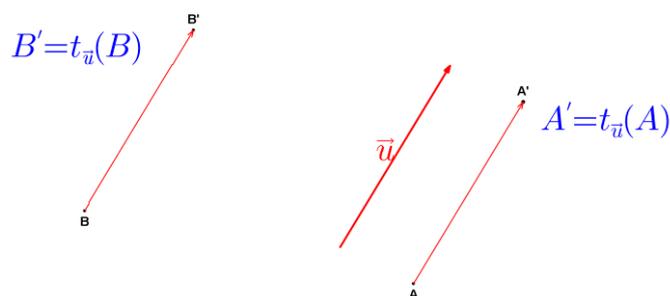
### 16.1.5 Proposition

Si  $\mathcal{T}_{\mathcal{E}}$  est l'ensemble des translations de  $\mathcal{E}$ , alors,  $\mathcal{T}_{\mathcal{E}}$  muni de la composition des applications est un groupe commutatif

**Démonstration**

La démonstration est très simple.

1. L'ensemble  $\mathcal{T}_{\mathcal{E}}$  est non vide puisque  $\text{Id}_{\mathcal{E}} = t_{\vec{0}}$  est un élément de  $\mathcal{T}_{\mathcal{E}}$
2. Ensuite, la loi  $\circ$  est interne  
Il suffit de remarquer que, si  $u \in E$  et  $v \in E$ , alors  $t_u \circ t_v = t_{u+v}$

FIGURE 16.1 – Visualisation d'une translation de vecteur  $u$  :  $A' = t_u(A)$  et  $B' = t_u(B)$ 

3. A partir de cette remarque, nous voyons aisément que :
- ▷ La composition des translations est commutative :

$$t_u \circ t_v = t_{u+v} = t_{v+u} = t_v \circ t_u$$

- ▷ Le neutre est  $\text{Id}_{\mathcal{E}} = t_{\vec{0}}$
- ▷ L'application réciproque est  $(t_u)^{-1} = t_{-u}$

A partir de cette démonstration, il est aisé de voir que nous pouvons créer un isomorphisme de groupe  $\Phi$  entre  $(E, +)$  et  $(\mathcal{T}_{\mathcal{E}}, \circ)$  en posant  $\Phi(u) = t_u$

### Exemple 1 :

Des exemples d'espaces affines :

1. L'espace naturel qui nous entoure (*dimension 3*)
2. Le plan (*dimension 2*) appelé plan affine
3. La droite est un espace affine de dimension 1

### Remarque 2 :

Il est important de noter le rôle essentiel joué par les translations dans un espace affine. En effet, nous avons  $B = t_{\vec{AB}}(A)$ , et, dans un parallélogramme,  $ABCD$ ,  $D = t_{\vec{AB}}(C)$

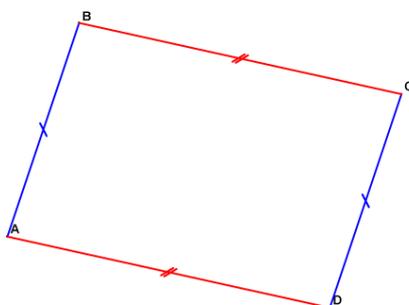


FIGURE 16.2 – Visualisation d'un parallélogramme

### Exercice 1 :

Montrer que si  $\vec{AB} = \vec{DC}$ , alors  $\vec{BC} = \vec{AD}$ . Avons nous la réciproque ?

## 16.1.6 Sous-espace affine

Soit  $\{\mathcal{E}, E, \Theta\}$  un espace affine.

On appelle sous-espace affine de  $\mathcal{E}$  un triplet  $\{\mathcal{F}, F, \Theta\}$  où :

- ▷  $\mathcal{F}$  est un sous-ensemble de  $\mathcal{E}$  ( $\mathcal{F} \subset \mathcal{E}$ )
- ▷  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$
- ▷  $\{\mathcal{F}, F, \Theta\}$  est un espace affine
- $F$  est la direction de  $\mathcal{F}$
- La dimension du sous-espace affine  $\mathcal{F}$  est celle de sa direction  $F$

## 16.1.7 Notion de repère

$\mathcal{E}$  est un espace affine de dimension 3

1. On appelle repère cartésien de  $\mathcal{E}$  un quadruplet  $\mathcal{R}(O, i, j, k)$  où  $O \in \mathcal{E}$  et  $\{i, j, k\}$  sont 3 vecteurs du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$  qui forment une base de  $E$
2. On appelle repère affine de  $\mathcal{E}$  un quadruplet  $\mathcal{R}(A, B, C, D)$  où  $A \in \mathcal{E}, B \in \mathcal{E}, C \in \mathcal{E}$  et  $D \in \mathcal{E}$  avec  $\{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}\}$  sont 3 vecteurs du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$  qui forment une base de  $E$

**Remarque 3 :**

1. La définition de repère affine ci-dessus est équivalente à :
  - $\mathcal{R}(A, B, C, D)$  est un repère affine si et seulement si les points  $A, B, C, D$  sont non coplanaires
2. Nous avons des définitions semblables pour le plan affine et la droite affine :
  - (a) Un repère cartésien d'un espace affine  $\mathcal{E}$  de dimension 2 (*un plan affine*) est un triplet  $\mathcal{R}(O, i, j)$  où  $O \in \mathcal{E}$  et  $\{i, j\}$  sont 2 vecteurs du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$  qui forment une base de  $E$
  - (b) Un repère affine d'un espace affine  $\mathcal{E}$  de dimension 2 est un triplet  $\mathcal{R}(A, B, C)$  où  $A \in \mathcal{E}, B \in \mathcal{E}$  et  $C \in \mathcal{E}$  avec  $\{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\}$  sont 2 vecteurs du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$  qui forment une base de  $E$ .  
De la même manière :  
 $\mathcal{R}(A, B, C)$  est un repère affine si et seulement si les points  $A, B, C$  sont non alignés
  - (c) Un repère cartésien d'un espace affine  $\mathcal{E}$  de dimension 1 (*une droite affine*) est un couple  $\mathcal{R}(O, i)$  où  $O \in \mathcal{E}$  et  $\{i\}$  est un vecteur de base de la droite vectorielle  $E$
  - (d) Un repère affine d'un espace affine  $\mathcal{E}$  de dimension 1 est un couple  $\mathcal{R}(A, B)$  où  $A \in \mathcal{E}, B \in \mathcal{E}$  avec  $\{\overrightarrow{AB}\}$  est un vecteur de base de la droite vectorielle  $E$ . De même :  
 $\mathcal{R}(A, B)$  est un repère affine si et seulement si les points  $A$  et  $B$  ne sont pas confondus
3. Comment définir un plan  $(ABC)$  où  $A, B$  et  $C$  sont non alignés ? Très simplement par :

$$(ABC) = \{M \in \mathcal{E} \text{ tels que } \overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AB} + \mu \overrightarrow{AC} \text{ où } \lambda \in \mathbb{R} \text{ et } \mu \in \mathbb{R}\}$$

En fait,  $(ABC)$  est un repère affine

4. Autre question : comment définir une droite  $(AB)$  où  $A, B$  sont non confondus ? Par :

$$(AB) = \{M \in \mathcal{E} \text{ tels que } \overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{AB} \text{ où } \lambda \in \mathbb{R}\}$$

Et donc,  $(AB)$  est un repère affine de la droite

## 16.1.8 Coordonnées dans un repère cartésien

Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine de dimension 3, muni d'un repère cartésien  $\mathcal{R}(O, i, j, k)$ .  
 Pour tout point  $M \in \mathcal{E}$ , il existe un unique triplet  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tel que

$$\overrightarrow{OM} = xi + yj + zk$$

Ce sont les coordonnées cartésiennes du point  $M(x, y, z)$  dans le repère  $\mathcal{R}(O, i, j, k)$

Si  $u = \overrightarrow{OM}$ , alors  $u = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

## Remarque 4 :

1. Vous remarquerez que les coordonnées d'un point s'écrivent en ligne, alors que celles d'un vecteur s'écrivent en colonne ; cela permet de différencier la *structure affine* de la *structure vectorielle*.
2. D'autre part, il est tout aussi clair que les coordonnées d'un point dépendent du repère choisi

## Exercice 2 :

Définissez aussi les coordonnées cartésiennes d'un point dans un plan affine muni d'un repère cartésien  $\mathcal{R}(O, i, j)$

## Remarque 5 :

Faisons une remarque sur les équations paramétriques

Soit  $\mathcal{E}$  un espace affine de dimension 3, muni d'un repère cartésien  $\mathcal{R}(O, i, j, k)$ .

1. Un plan  $(P)$  de  $\mathcal{E}$  est défini par un point  $A(a, b, c)$  par où passe ce plan et 2 vecteurs directeurs

$$u = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \text{ et } v = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}.$$

Tout point  $M \in (P)$  est défini par la relation :  $\overrightarrow{AM} = \lambda u + \mu v$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $\mu \in \mathbb{R}$ .

Si  $M(x, y, z)$  les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AM}$  sont :  $\overrightarrow{AM} = \begin{pmatrix} x - a \\ y - b \\ z - c \end{pmatrix}$ , de telle sorte que nous

pouvons écrire :

$$\begin{cases} x - a = \lambda x_1 + \mu x_2 \\ y - b = \lambda y_1 + \mu y_2 \\ z - c = \lambda z_1 + \mu z_2 \end{cases} \iff \begin{cases} x = a + \lambda x_1 + \mu x_2 \\ y = b + \lambda y_1 + \mu y_2 \\ z = c + \lambda z_1 + \mu z_2 \end{cases}$$

Ce sont les équations paramétriques du plan  $(P)$

2. Une droite  $(D)$  de  $\mathcal{E}$  est défini par un point  $A(a, b, c)$  par où passe cette droite et 1 vecteur directeur  $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$ .

Tout point  $M \in (D)$  est défini par la relation :  $\overrightarrow{AM} = \lambda u$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Si  $M(x, y, z)$  les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AM}$  sont :  $\overrightarrow{AM} = \begin{pmatrix} x - a \\ y - b \\ z - c \end{pmatrix}$ , de telle sorte que nous pouvons écrire :

$$\begin{cases} x - a = \lambda x_1 \\ y - b = \lambda y_1 \\ z - c = \lambda z_1 \end{cases} \iff \begin{cases} x = a + \lambda x_1 \\ y = b + \lambda y_1 \\ z = c + \lambda z_1 \end{cases}$$

Ce sont les équations paramétriques de la droite  $(D)$

**Exercice 3 :**

Il est aussi possible de définir les équations paramétriques d'une droite dans un espace affine  $\mathcal{E}$  de dimension 2.

Définir les équations paramétriques d'une droite  $(D)$  d'un plan affine  $\mathcal{E}$  passant par  $A(a, b)$  et de vecteur directeur  $u = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 4 :**

Donner une représentation paramétrique et une équation cartésienne des plans  $(A, \vec{u}, \vec{v})$  dans les cas suivants :

1.  $A(0, 0, 0)$   $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$
2.  $A(1, 2, 1)$   $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
3.  $A(5, 2, -1)$   $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ -1 \end{pmatrix}$