

## 1.4 Les fonctions d'entrée et de sortie

Rappelons ici, quelques fonctions que nous trouvons dans Python

### 1.4.1 La fonction de saisie

L'instruction de [saisie de données](#) par l'utilisateur est `input()`

L'exécution de cette instruction consiste à :

1. Demander à l'utilisateur de saisir une valeur sur le périphérique d'entrée ;
2. Modifier la valeur passée entre parenthèses

#### Remarque 13 :

Il s'agit de réaliser une saisie au clavier : la fonction standard `input()` interrompt le programme, affiche une éventuelle invite à l'écran et attend que l'utilisateur entre une donnée au clavier (*affichée à l'écran*) et la valide par `ENTRÉE`

La fonction `input()` effectue **toujours une saisie en mode texte** (la valeur retournée est une chaîne) dont on peut ensuite changer le type (on dit aussi « transtyper » ou « cast » en anglais) :

1. Nous voulons, ici, que la variable soit entière :

```
>>> x = int(input('Entrer un entier : '))
Entrer un entier : 26.3
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#23>", line 1, in <module>
    x = int(input('Entrer un entier : '))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '26.3'
>>> x = int(input('Entrer un entier : '))
Entrer un entier : 12
>>> x
12
```

2. Nous souhaitons, ici, cette fois-ci que la variable soit réelle

```
>>> y = float(input('Entrer un réel : '))
Entrer un réel : 25
>>> y
25.0
```

Quelque part, nous forçons la variable à être entière ou flottante

### 1.4.2 La fonction Afficher

L'instruction d'affichage de données par l'utilisateur est `print`

#### Exemple 6 :

1. Afficher une chaîne de caractères :

```
>>> print("chaîne de caractères")
chaîne de caractères
```

2. Afficher le contenu d'une variable

```
>>> A=5
>>> B=2.5
>>> Chaine="Bonjour"
>>> print("A= ",A,"B= ",B, "Chaine= ",Chaine)
A= 5 B= 2.5 Chaine= Bonjour
```